**Видеопроигрыватель «Контур»**

Проигрыватель реализован в виде библиотеки длл в соглашении stdcall.

**Интерфейс библиотеки**

**procedure** BeginUpdate**; stdcall;**

Процедура блокирует обновление экрана до тех пор, пока не будет вызвана процедура EndUpdate.

**function** ConnectServer(Address: WideString): integer**; stdcall;**

Соединение с сервером по указанному адресу. В качестве проверки наличия сервера, менеджер архивов запрашивает сразу у целевого сервера список камер и список дней архива. Если не удалось получить список камер, то менеджер архивов считает что сервера по указанному адресу не существует. Результат - индекс нового сервера, который следует использовать в дальнейшем для отправки команд.

**procedure** DisconnectServer(Index: integer); **stdcall**;

Отключение сервера с указанным индексом. Порядок индексов других подключённых серверов не меняется.

**procedure** EndUpdate; **stdcall**;

Разблокировка прорисовки экрана. Работает с учётом счётчика вызовов BeginUpdate – чтобы возобновить прорисовку, необходимо вызвать EndUpdate столько раз, сколько была вызвана BeginUpdate.

**function** FocusCamera(Server, Camera: integer; ATime: TDateTime): boolean; **stdcall**;

Позиционирование указанной камеры на указанном времени. Если нет сервера или камеры по указанным индексам, то результат выполнения – false.

**function** GetArchDays(Server: integer): widestring; **stdcall**;

Список дней архива у указанного сервера. Список формируется строкой в виде целых чисел в формате даты Windows, с точкой отсчёта – 30 декабря 1899 года.

**function** GetArea(x,y: integer): integer**; stdcall;**

Запрос индекса ячейки в сетке, находящейся по указанным координатам в проигрывателе.

**function** GetCurTime: TDateTime; **stdcall**;

Запрос текущего времени проигрывателя. Работает только если существует экземпляр карты наполненности.

**function** GetScreen: integer; **stdcall**;

Запрос текущего вида сетки экрана. Виды сеток:

0 – 1 камера

1 – 4 камеры

2 - 7 камер

3 – 8 камер

4 – 9 камер

5 – 10 камер

6 – 13 камер

7 – 16 камер

8 – 25 камер

9 – 33 камеры

**function** GetServerCameras(Server: integer): WideS1tring; **stdcall**;

Запрос списка камер. Список камер формируется как набор строк, разделённых символами #13#10, левая часть – индекс камеры, правая – её название в системе вместе со временем последнего записанного кадра.

**function** Play(cbf: Tcbf; ASpeed: integer): boolean; **stdcall**;

Запуск проигрывания архивного видео по всем видимым в проигрывателе камерам. Параметр ASpeed регулирует скорость. При отрицательном значении, проигрывание будет идти в обратную сторону.

**procedure** PlayOperative; **stdcall**;

Запуск показа оперативного видео по всем видимым камерам.

**procedure** SetCameraInArea(Server, Camera, Area: integer); **stdcall;**

Размещение камеры в ячейке сетки экрана. В любой сетке экрана нумерация подчиняется правилам порядка чтения текста – слева-направо-сверху-вниз.

**procedure** ShowMap(Parent: HWND); **stdcall;**

Показ карты наполненности в указанном окне.

**procedure** Step; **stdcall**;

Проигрывание на кадр вперёд всех видимых в проигрывателе камер.

**function** StepBack; **stdcall**;

Проигрывание на кадр назад всех видимых в проигрывателе камер.

**procedure** Stop; **stdcall**;

Остановка проигрывания всех видимых в проигрывателе камер.

**function** StopOperative: boolean; **stdcall**;

Остановка показа оперативного режима всех видимых в проигрывателе камер.

**Дополнительная информация:**

Tcbf – тип процедуры обратного вызова:

**procedure**(Server, Camera: integer; DateTime: TDateTime); **stdcall;**

Двойной клик по ячейке в сетке больше одной камеры, переключает проигрыватель в режим одной камеры из активной ячейки. Повторный двойной клик возвращает предыдущую сетку экрана.

Выделение мышью в одной сетке – увеличение изображения сообразно выделенному прямоугольнику. Правый клик мыши – возврат к нормальному изображению.

Перетаскивание мышью между ячейками – взаимная смена камер в ячейках.

Голубым цветом в карте наполненности обозначается наличие видеоархива. Тёмным цветом выделяется наличие движения в указанное время. Красным цветом выделяется время в карте, когда камеры была недоступна по понятным для системы сбоям.

Выделение мышью в карте наполненности – изменение её масштаба сообразно выделенному периоду.

Нажатие правой кнопкой мыши в наполненности – изменение масштаба наполненности на плюс и минус 2 часа от существующего масштаба.

Слева-внизу карты наполненности находится кнопка, включающая режим хинтов. Когда такой режим включён, то при небыстром движении мыши над наполненностью, всплывает окно с кадром соответствующего времени. Если движение происходит над местом сбоя, то всплывающее окно будет с текстом сбоя.